

HOOFDSTUK 22 : N.I.5K (Nationale Interclub 5KEGELS)

Art. 22/1 : Deelnemers.

- A. Elke bij de KBBB aangesloten club kan ploegen van 3 spelers vormen die tegen alle andere ploegen spelen in ontmoetingen heen en terug op 2 tafels van 2,84.

TAFEL 1	TAFEL 2
A1 vs B1 : enkel	A2+A3 vs B2+B3 : dubbel
A2 vs B2 : enkel	A1+A3 vs B1+B3 : dubbel
A3 vs B3 : enkel	A1+A2 vs B1+B2 : dubbel

Art. 22/2 : Samenstelling van de ploegen.

- A. Alle spelers met een geldige licentie mogen in een ploeg van de club worden opgesteld. Spelers van een andere club mogen opgesteld worden met een geldige licentie + kleine kaart.
- B. Afhankelijk van het aantal inschrijvingen zullen de ploegen in reeksen worden verdeeld (geografische indeling volgens regio's A & B). Na de heen- en terugwedstrijden zal een finaleronde gespeeld worden met 4 ploegen (2 van elke regio, zie Art 22/3 A2).

Art. 22/3 : Wedstrijdrooster.

- A. Reeksen met ontmoetingen « heen en terug ».
- De clubs moeten beschikken over twee tafels van 2,84m. Een club die niet over grote tafels beschikt mag haar domicilie kiezen in een ander lokaal dat wel over 2 grote tafels beschikt..
 - In elke regio zullen reeksen gevormd worden van minimum 4 en maximum 9 ploegen. Als er meer dan 9 ploegen zijn zal een bijkomende reeks gevormd worden en in dit geval zullen de reekswinnaars de finale spelen (Art 22/2B).
 - Alle wedstrijden zullen gespeeld worden in één set naar 100 punten.
 - Voor ploegen die in het weekend spelen wordt aangeraden om het uiterste aanvangsuur 's zaterdags te bepalen op 19u00 (2 biljarts) en 's zondags op 16u00 (2 biljarts). Een 'competitieweek' begint op zaterdag.
- B. Verandering van speeldata is toegelaten als een speler van één van beide ploegen verhinderd is door deelname aan een organisatie FRBB/CEB/UMB. De ontmoeting moet ten laatste in dezelfde "biljartweek" gespeeld worden. Ze kan ook naar een vervroegde datum, in een vroegere biljartweek verplaatst worden. Ingeval geen akkoord tussen de beide clubs, zal de verantwoordelijke van de **N.I.5K** een beslissing nemen in samenspraak met de NSB en de betrokken gewestelijke sportbestuurders. **In geen enkel geval kunnen wedstrijden in een latere "biljartweek" gespeeld worden dan deze die op de kalender staat.**
- C. Bij de inschrijving moeten de clubs de wekelijkse speeldag opgeven voor hun thuiswedstrijden.

Art. 22/4 : Inschrijvingen – Samenstelling der ploegen.

- Er moet ingeschreven worden, aan 15.00€ per ploeg, op het speciaal voor deze competitie ontworpen formulier, een bewerkbaar Excel-document. Ploegen en clubs die hieraan niet voldoen kunnen geweigerd worden. Dit formulier moet toekomen bij de verantwoordelijke voor deze competitie (met kopie aan de gewestelijke sportbestuurder), volgens de inschrijvingsdatum die vermeld is op het inschrijvingsformulier. Door de club wordt een basislijst opgegeven van **ALLE** spelers die in aanmerking willen komen voor deelname. De rangschikking (volgorde) van deze spelers wordt door de club zelf bepaald rekening houdend met volgende regels :
- De volgorde van de spelers wordt door de club zelf bepaald, waarna de spelerslijst voor het ganse seizoen vastligt m.b.t. de opstelling der spelers per ploeg.
- Indien nodig kan de NC5K tussenkomen.
- Vanaf de terugronde kunnen nieuwe spelers worden toegevoegd aan de lijst, mits rekening te houden met :
 - De nieuwe lijst moet worden ingediend bij de NC5K voor het einde van de heenronde,
 - Toegevoegde spelers moeten over een geldige licentie beschikken.
 - Zij mogen niet voorkomen op een andere bestaande spelerslijst (bij een andere clubs)
- De basisploegen worden gevormd door een eigen vrije keuze van 3 basisspelers per ploeg. (vb: ploeg 1 bestaat uit de nummers 2, 3, en 7 ; ploeg 2 bevat de nummers 1, 4, en 10; enz). *Bij elke ontmoeting* wordt de volgorde van de spelers in een ploeg **ALTIJD** overgelaten aan de ploegkapitein.
- Vervangingen.
 - Er wordt geen grens gesteld aan het aantal vervangingen.
- Iedere onvolledige ploeg verliest met 0-2 matchpunten, 0-6 setpunten en 0-100 punten per set.
- De wedstrijden moeten gespeeld worden in de volgorde volgens 'hoofdstuk 22-1A'.
- Het is **NIET** toegelaten meer dan 1 wedstrijd te spelen per speelronde. Met "speelronde" dient te worden verstaan de speelronde zoals deze op de officiële kalender voorzien is.
- Twee ploegen van éénzelfde club, die uitkomen in éénzelfde reeks, moeten elkaar in de eerste speelronde ontmoeten, zowel in de heen- als in de terugronde.

Art. 22/5 : Algemeen klassement

1. Matchpunten : 2,1 of 0.
2. Setpunten : 6, 5, 4, 3, 2, 1 of 0.
3. Algemeen gemiddelde per ploeg (totaal van gescoorde punten / totaal score tegenpartij) van alle gespeelde ontmoetingen per ploeg.

Art. 22/6 : Prijzen.

A. De vier finalisten ontvangen een prijs, waarvan het bedrag elke jaar bepaald wordt op basis van het aantal ingeschreven ploegen.

Art. 22/7 : Samenstelling der reeksen.

A. De samenstelling der reeksen wordt bepaald door de NC5K.

Art. 22/8 : Klachten.

Moeten bij de verantwoordelijke binnen de 48 u. binnenkomen en moeten ook vermeld worden op het samenvattingblad. Bijzondere gevallen zullen worden behandeld door de NC5K binnen een periode van 14 dagen.

Art. 22/9 : Boeten (Zie Financieel 'Vademecum').

Een boete zal worden opgelegd bij :

- A. Een onvolledige ploeg.
- B. forfait van 1 of meerdere spelers tijdens een ontmoeting
- C. Bij algemeen forfait na uitgifte van de kalender.

Art. 22/10 : Uitslagen + samenvattingblad.

- A. Moeten binnen de 12 u. verzonden worden naar de verantwoordelijke van deze competitie.
- B. Laattijdige toezending of onvolledige invulling wordt beboet met 5,00 € en steeds een verdubbeling bij herhaling.
- C. De uitslagen kunnen bij voorkeur per e-mail verzonden worden, via de post is dan niet meer nodig.

Art. 22/11 : Promotie en retro van een ploeg.

A. Nog niet van toepassing.

Art. 22/12 : Bijzondere bepalingen.**A – De wedstrijd in ploegen van 2 spelers : de wedstrijd "Dubbels"**

1. Het team mag vrij de speler bepalen die de wedstrijd begint.
2. Tijdens de wedstrijd vindt verandering van speler plaats in volgende gevallen :
 - a. de tegenstander scoort positieve punten
 - b. de aan de beurt zijnde speler geeft punten aan de tegenstander (twee of meer kegels of eerst de rode bal geraakt)
 - c. de speler raakt de bal van de tegenstander niet (twee punten – bille libre) en de tegenstander krijgt positieve punten
 - d. Er moet gesteld dat er geen verandering van speler plaats vindt, indien de speler de aanspeelbal niet raakt (twee negatieve punten – bille libre) en de tegenstander daarop geen punten scoort.
 - e. Er wordt gesteld dat verandering van de speler die een bille libre geeft, geen verandering van speler bij de tegenpartij tot gevolg heeft.
3. De speler die bij de acquitstoot niet de mogelijkheid heeft om geldige punten te scoren, zal niet worden vervangen als de tegenstander geldige punten scoort in de eerste stoot.
4. De spelers van een team mogen overleggen over de te spelen stoot, maar het is strikt verboden dat de speler die niet aan de beurt is, met of zonder instrument (biljartkeu enz.), de positie van zijn partner inneemt om hem te tonen hoe de stoot moet gespeeld worden. Het advies aan de partner moet worden beperkt tot een zuiver theoretisch advies.
5. Zodra de speler die de stoot moet spelen in positie is, mag de partner niet meer tussenkomen.
6. Indien een overtreding tegen de punten 4 en 5 van dit artikel wordt vastgesteld, zal de scheidsrechter de speler waarschuwen en, bij herhaling, kan hij de toernooileiding contacteren, die kan beslissen om het duo te diskwalificeren voor oneerlijkheid.
7. Vergissing van speelbal, of van speler wordt beschouwd als een fout van 2 punten waaraan de punten die verwezenlijkt werden toegevoegd worden, met een "bille libre" voor de tegenpartij.

Art. 22/13 : Sportkledij.

Uitsluitend voor de N.I.5K-competitie wordt afgeweken van de traditioneel voorgeschreven sportkledij. Voor deze competitie is het dragen van een speciale eenkleurige outfit (polo) – bv. van de sponsor – toegelaten. Deze afwijkingen moeten steeds vooraf bij middel van tekening in kleur of kleurfoto, ter goedkeuring voorgelegd worden aan de NC5K. Een eenvormige outfit voor alle spelers van éénzelfde ploeg EN de clubnaam links op borsthoogte is VERPLICHT.

Art. 22/14 : Arbitrage.

Uitsluitend voor de competitie **N.I.5K** is auto-arbitrage van toepassing. Nochtans kan een bijkomende arbitrage de competitie vergemakkelijken. Tijdens de finalewedstrijden is bijkomende arbitrage wenselijk. In elk geval zal de sportbestuurder, verantwoordelijk voor een finaleronde van de N.I.5K, waken over de goede toepassing van de reglementen.

18-01-2016